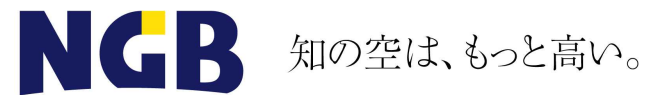


マカオにおけるカジノ関連特許分析



2023/9

IP総研

担当者:馬場

はじめに（日本のカジノ関連出願推移及びマカオ特許分析の背景）

2023年4月14日、大阪におけるカジノを含む統合型リゾート (IR:Integrated Resort) 計画が認可された。開業予定の2029年に向け、新施設のみならずIRに関連する知的財産の活性化も期待される。

「発明の名称・要約・請求項」に「**カジノ**」の単語を含む日本出願の件数（下記表参照）を確認すると、「特定複合観光施設区域の整備の推進に関する法律（通称IR推進法）」が審議開始された2014年に出願件数が急増し、IR推進法が成立した2016年以降も出願件数を保っていることが確認できる。2021年は若干減少がみられるものの、今年4月の認可決定に伴い再び出願の増加が予想される。

出願年	2010	2011	2012	2013	2014	2015	2016	2017	2018	2019	2020	2021	2022	2023
出願件数	2	16	17	5	30	18	23	28	23	26	21	15	4	2

※2023/8/23発行分迄、2022年2023年の件数は未確定値

今回は、日本での今後の出願動向を占うべく1847年からカジノ産業を合法化し、現在では世界有数のIR施設を数多く有するマカオにおけるカジノに関連する特許出願の分析を行った。

マカオ特許分析の仕様

- 【調査対象】 マカオ特許
- 【調査DB】 マカオ現地DB (https://www.dsedt.gov.mo/en_US/web/public/pg_es_ae_qe?refresh=true)
- 【調査期間】 DB収録最新迄（検索日：2023/8/25）
- 【調査母集合】 マカオ現地DBでは中国語及びポルトガル語でのKW検索が可能のため、下記4パターンについて検索を実施し、その和集合（124件）を対象に分析を行った。
- Title of Patent (Chinese) : 賭場 or 博彩場 or 娛樂場
 - Keyword(s) in Abstract (Chinese) : 賭場 or 博彩場 or 娛樂場
 - Title of Patent (Portuguese) : casino
 - Keyword(s) in Abstract (Portuguese) : casino
- 【調査方法】 上記124件について、書誌事項（出願年、出願人、特許分類）を用いた統計処理、タイトル・要約を対象としたスクリーニングを実施。

マカオカジノ関連特許の書誌情報統計分析1 (出願年、出願人)

出願件数推移

出願年	1995	...	2005	2006	2007	2008	2009	2010	2011	2012	2013	2014	2015	2016	2017	2018	2019	2020	2021	2022	2023
出願件数	2	-	8	10	14	10	11	4	6	5	11	11	3	4	1	4	5	6	7	0	2

※1996～2004年は出願なし、2022年2023年の件数は未確定値

出願人ランキング (1995～2023 ※全期間)

ランク	出願人	出願件数
1	IGT	22
2	ANGEL GROUP	14
3	Patent Investment & Licensing Company	13
4	SHUFFLE MASTER	9
5	CFPH	8
6	Fresh Idea Global	7
7	GAMING PARTNERS INTERNATIONAL	6
8	SYSTEM INTEGRATION TECHNOLOGY KOREA	5
8	TCS John Huxley Europe	5
10	ANGEL PLAYING CARDS	4
10	SHFL entertainment	4
10	Bally Gaming	4

※オレンジは2015年以降のランキングにも入っている出願人

出願人ランキング (2015～2023)

ランク	出願人	出願件数
1	ANGEL GROUP	11
2	TCS John Huxley Europe	5
3	Fresh Idea Global	3
4	ANGEL PLAYING CARDS	3
5	Patent Investment & Licensing Company	2
6	Everi Payments	2

※オレンジは全体のランキングには入っていない出願人

2005年以降、コンスタントに出願が続いており、特に2006-2009, 2013-2014の出願が多い。2015年以降は出願が減少していたが、2018年以降少しずつ出願が増加している。
全期間を対象にした出願人ランキングではラスベガスに拠点を置くゲーム会社の**IGTがトップ**だが、2015年以降の出願は少なく、近年最も出願多いのはカジノ向けプレイングカードを扱う**日本企業のエンゼルグループ**である。

マカオカジノ 関連特許の書誌情報統計分析2 (IPC)

IPCランキング (1995～2023 ※全期間)

ランク	IPC	定義	出願件数
1	G07F17/32	ゲーム用具,玩具,スポーツ用具,または娯楽用具に関するもの (コイン解放装置)	30
2	A63F9/24	他に分類されない電子回路を用いるゲーム (カードゲーム,盤上ゲーム,ルーレットゲーム;小遊技動体を用いる室内用ゲーム)	19
3	A63F13/00	ビデオゲーム	14
4	A63F1/00	カードゲーム	9
4	A63F1/14	カード配り具 (カードゲーム)	9
6	A63F13/12	複数のゲーム装置間の相互作用を含むもの (ビデオゲーム)	6
7	A63F13/10	ゲームの進行の制御 (ビデオゲーム)	5
8	G06F17/00	特定の機能に特に適合したデジタル計算またはデータ処理の装置または方法	4
8	A63F1/18	得点の計算器及び記録装置 (カードゲーム)	4
8	A63F1/06	カードゲームの付属物 (カードゲーム)	4
8	A63F1/12	カード切り具 (カードゲーム)	4

※オレンジは2015年以降のランキングにも入っているIPC

IPCランキング (2015～2023)

ランク	IPC	定義	出願件数
1	G07F17/32	ゲーム用具,玩具,スポーツ用具,または娯楽用具に関するもの (コイン解放装置)	17
2	A63F1/06	カードゲームの付属物 (カードゲーム)	3
3	A63F9/24	他に分類されない電子回路を用いるゲーム (カードゲーム,盤上ゲーム,ルーレットゲーム;小遊技動体を用いる室内用ゲーム)	2
3	A63F13/00	ビデオゲーム	2

IPCランキングでは、ほとんどがゲームに関連する分類であり、特に**ゲーム・娯楽用具**に関する**G07F17/32**の付与された出願が多い。分類の付与傾向としては全期間、2015年以降ともに大きな変化はないが、**A631/06** (カードゲームの付属物) に関する出願は4件中3件が2015年以降の出願となっている。

ランキングのIPCのなかでゲームに直接関連しない分類は**G06F17/00** (特定の機能に特に適合したデジタル計算またはデータ処理の装置または方法) のみであったが、該分類が付与されている4件中3件はカジノ内のゲームに関連する内容で、残りの1件はカジノ内での顧客監視システムに関する出願であった。

マカオカジノ関連特許のタイトル/要約スクリーニングによる出願傾向

調査対象の124件について、タイトル・要約をスクリーニングし大まかな内容を確認した。

IPC（特許分類）ランキングからも推測できる通り、出願の大多数はカジノにおけるゲームマシンや、チップ・カードといったゲームの付属物に関するものであった。

特にゲームで用いられるコインやチップにRFIDタグをつけて管理・不正防止を行う出願が多く、近年でも出願の半数程度が当該技術に関する出願であった。

また、直接ゲームマシンやシステムに関連しない出願としては、顧客の監視・追跡に関するものが多く、その「不正防止」を目的とする出願はもちろんのこと、「パーソナライズされたサービス提供」を目的とする出願も多く確認された。

今回はIRに起因した分析であるため、カジノだけでなくホテルや商業施設等のIRに含まれる各種施設との連携について言及のある資料についても確認したが、カジノ内でクローズしている出願がほとんどで、上記「パーソナライズされたサービス提供」に関する出願のなかで、カジノ以外の商品の販促やサービスの提供について示唆されているものが数件ある程度であった。

おまけ（マカオにおける特許訴訟・特許契約関連ニュースの紹介）

ここまで特許出願の分析を行ったが、出願されている特許の活用状況確認のため、Web上で確認できるマカオのカジノ関連特許に関するニュースを下記の通り紹介する。

- ・ マカオの裁判所がSG特許控訴を棄却（GGB News - 2021年2月）
<https://ggbnews.com/article/macau-court-rejects-sg-patent-appeal/>
- ・ パラダイスエンターテインメントは、SHFLが特許訴訟を取り下げたと発表（GGRAsia - 2016年5月）
<https://www.ggrasia.com/paradise-ent-says-shfl-withdrew-macau-tech-lawsuit/>
- ・ IGT、パラダイスエンターテインメントがETG特許契約を締結（GGRAsia - 2016年4月）
<https://www.ggrasia.com/igt-paradise-entertainment-sign-etg-patent-deal/>
- ・ LT ゲームが特許請求を存続させる（Newswire - 2013年7月）
<https://g3newswire.com/macau-lt-game-claims/>

知の空は、もっと高い。

NGB